



元宇宙藝術 教育計劃

香港道教聯合會雲泉學校

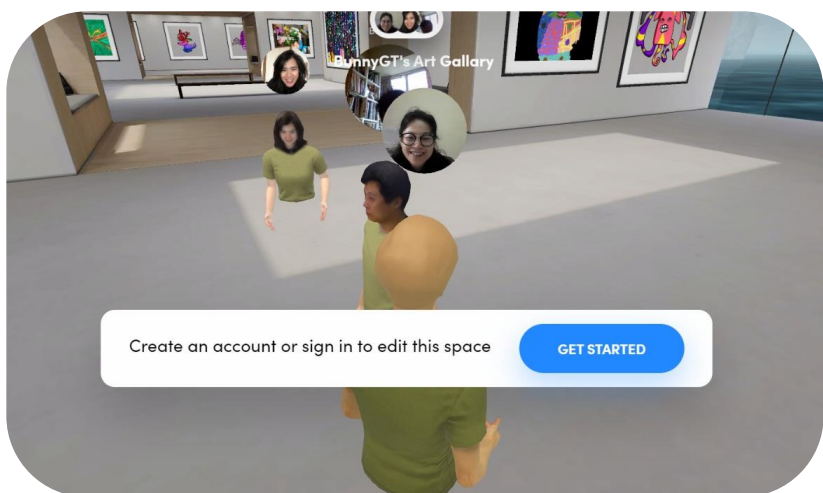
香俊斌老師 | 嚴穎彤老師

為何萌生結合元宇宙於藝術教育的想法？

- 呈現虛擬的藝術學習環境
- 透過虛擬角色與他人進行互動
- 突破空間的學習限制



● 探索不同元宇宙平台於教學的可塑性



計劃目標



Voxel Art 教學單元



Voxel Art 傢俬設計比賽



雲藝館

- 1 掌握資訊科技進行數碼藝術創作
- 2 透過「元宇宙」提供自主的創造空間
- 3 培養學生媒體及資訊素養
- 4 運用混合學習模式提升學生的自主性、積極性與創造性
- 5 突破課時及場地的限制

重點教學項目 (一)

Voxel Art 教學單元

- 讓學生掌握由平面到立體的過渡學習階段
- 運用混合教學模式推行教學

各級學生學習的Voxel 製作應用程式

P.1-4
Particubes



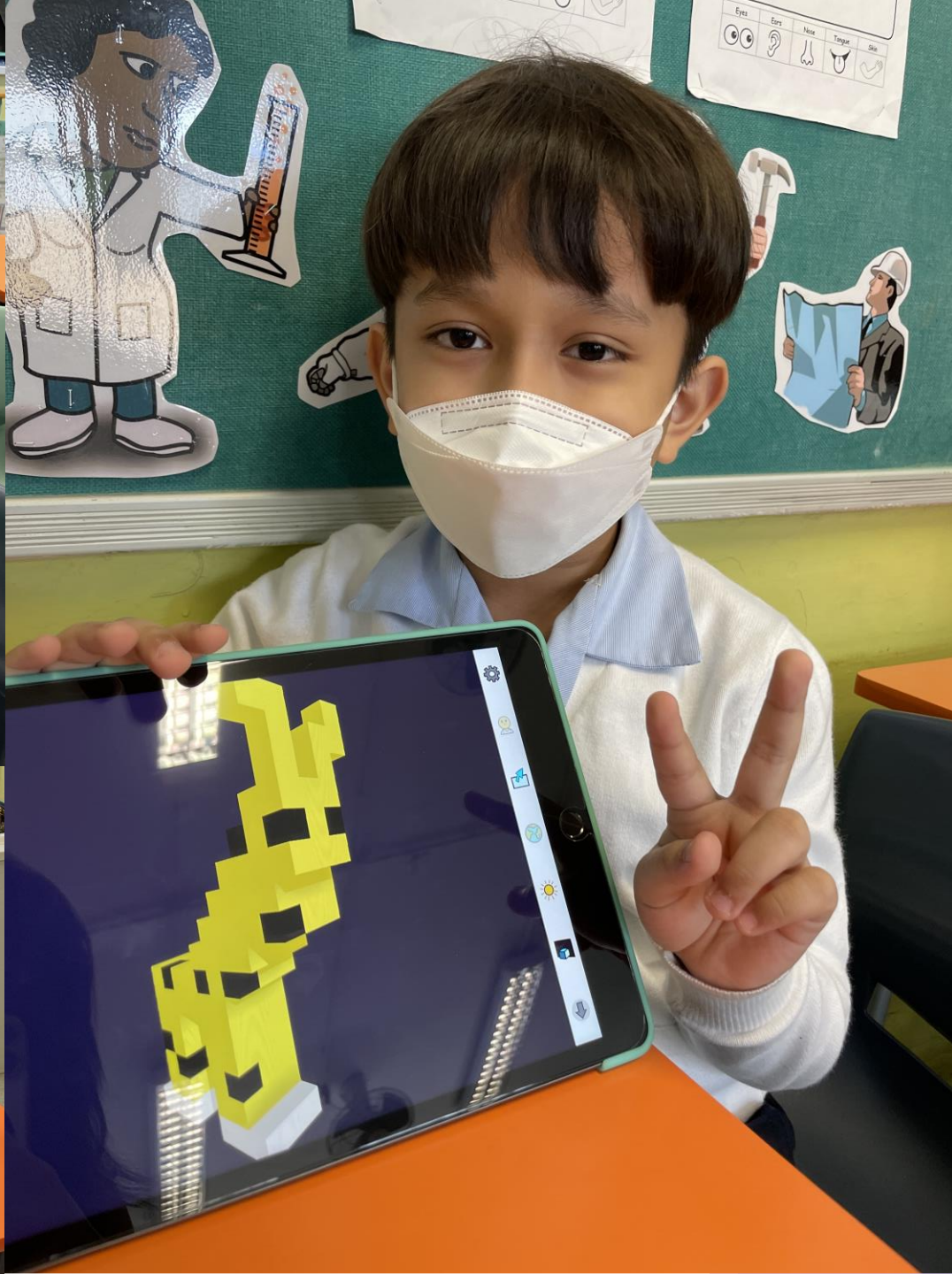
配備硬件
iPad

P.5-6
VoxEdit



配備硬件
電腦及滑鼠





元宇宙小鎮
五年級學生作品

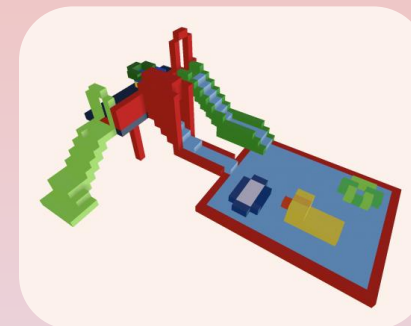
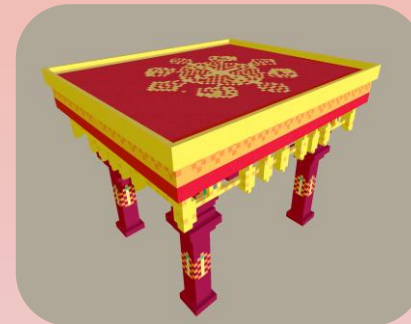
重點教學項目 (二)

元宇宙傢俬設計比賽





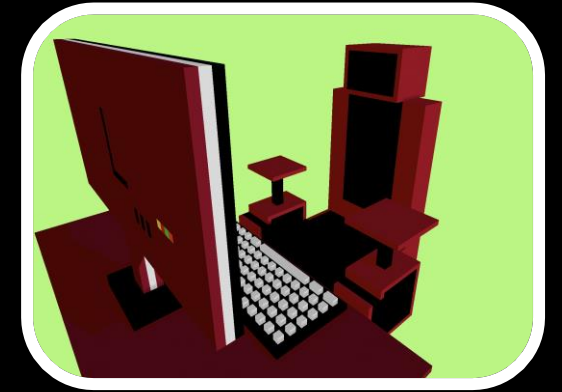
傢具設計師與學生分享設計元素



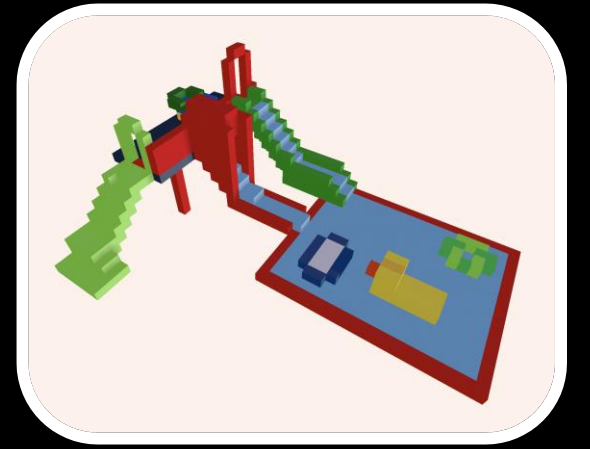
學生傢俬作品



學生於元宇宙向評審及觀眾分享傢俬設計



Voxel Furniture Design
P.6 Yalambar



Voxel Furniture Design
P.2 Deepson

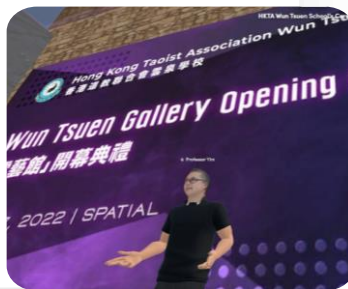
重點教學項目 (三)

雲藝館



雲藝館開幕典禮及出席嘉賓

香港設計中心主席嚴志明教授, JP
美國國家藝術教育協會亞洲藝術文化委員會主席陳怡倩博士
資優教育學苑主席林曉鋒博士
華懋集團 Chief Catalyst 葉長安教授
馬來西亞少兒美術教育協會主席郭美倩女士
網台鄰住創本視計劃發起人李志堅先生



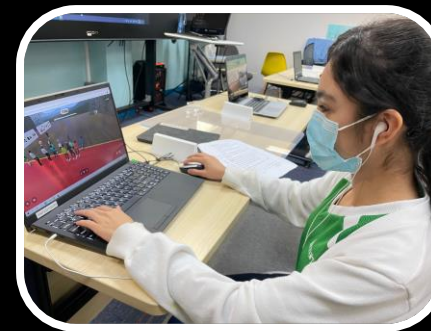
1. 主展區



2. 綜合藝術及平面作品展示區



3. Voxel Art Garden



1. 主展區

↪ LEAVE



anger Christmas Art Show
聖誕藝術匯演

Integrated Arts and 2D Artworks Ex...



2. 綜合藝術及平面作品展示區

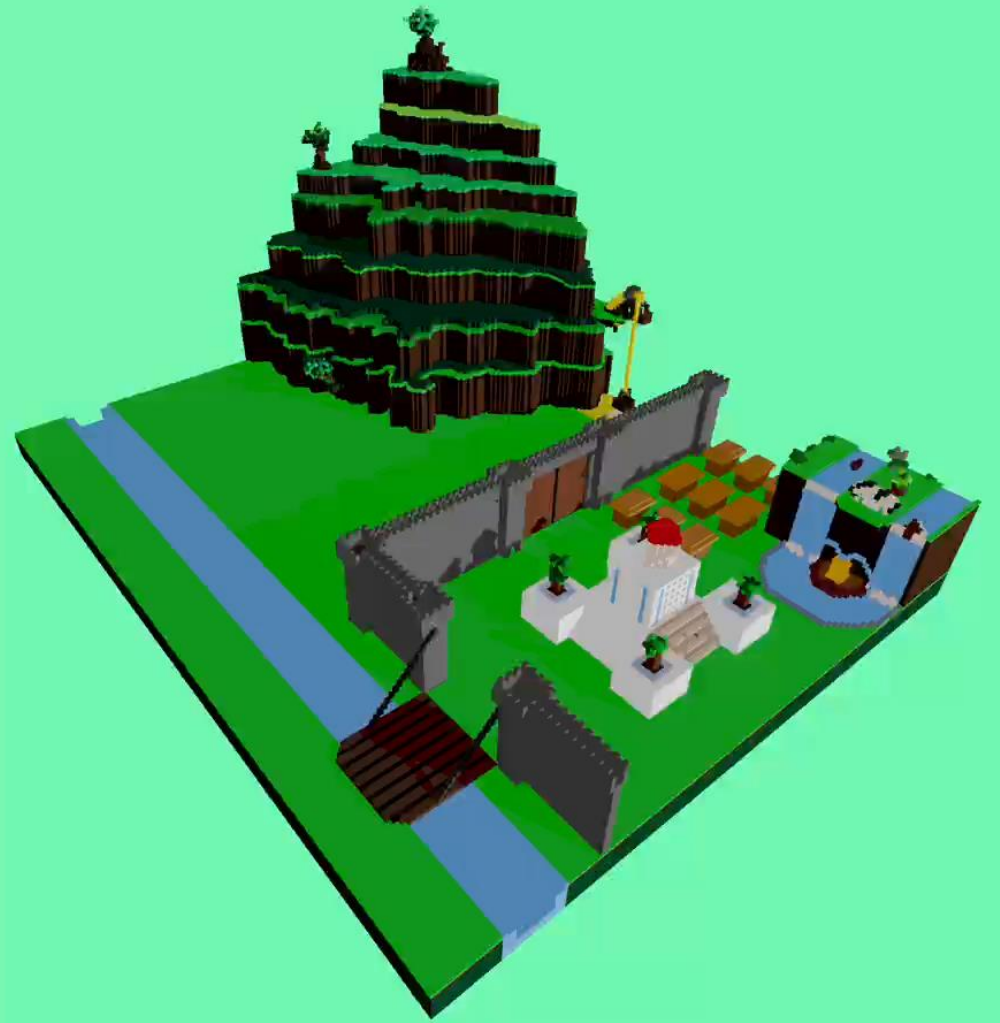


Wun Tsuen Voxel Art Garden

SHARE



3. Voxel Art Garden

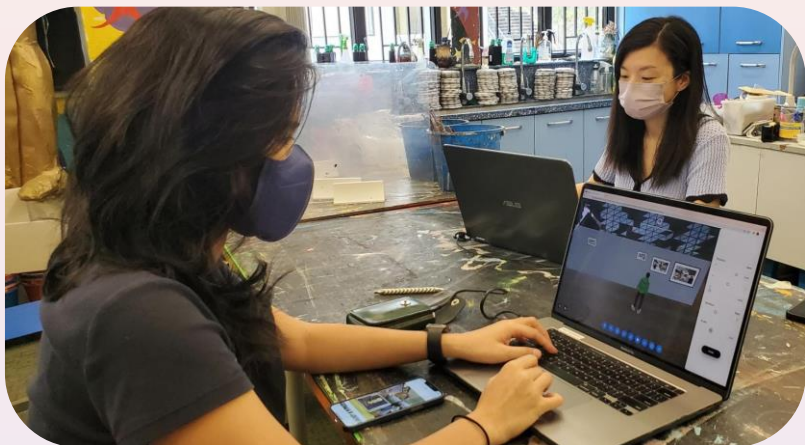


Voxel 城堡場景設計
五年級 梁梓謙



Voxel Art Garden

教學團隊的合作



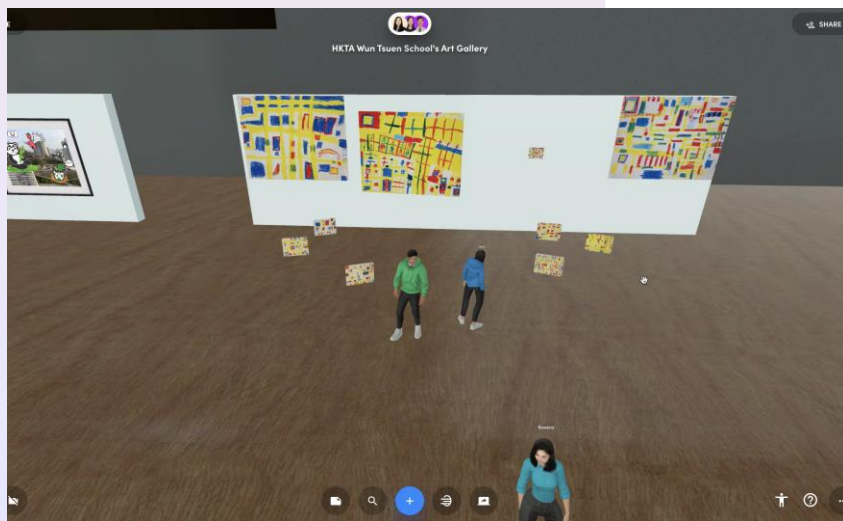
於元宇宙展覽廳共同佈展



帶領學生進行元宇宙上的不同學習活動

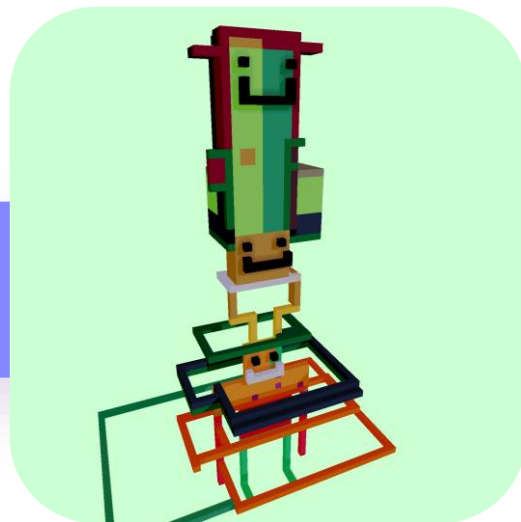


測試網速及元宇宙的穩定性



計劃重點發展的共通能力

具原創性的創造力



應用資訊科技的能力



主動學習及自學能力



與他人溝通及合作的能力



資訊素養的培養和學習





● 示範環節

如何建立元宇宙 藝術展覽廳